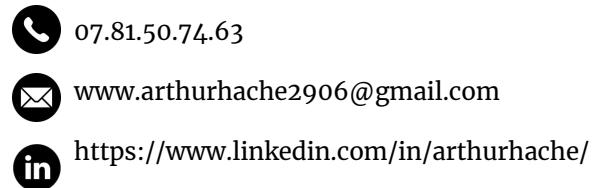


Arthur Hache

Level Designer



PROFIL

- Venant d'obtenir un Master 2 en Création et Développement numériques, spécialité Game Design à Piktura (anciennement Pole3D), je suis à la recherche d'une opportunité professionnelle en sortie d'études.
- Mes années d'études m'ont permis de me spécialiser en Level Design, en travaillant sur divers projets de jeu, seul ou en groupe, pour améliorer mon autonomie et ma communication dans des productions.

FORMATION

Master en création et développement numérique, spécialité Game Design à Piktura

SEPTEMBRE 2023 À JUIN 2025

- Production d'un projet sur 1 an et demi, celui sur lequel j'ai travaillé se nomme Chick'hen show, un jeu mélangeant compétition et coopération à 4 joueurs.

Licence en création et développement numérique, spécialité Game Design à Piktura

SEPTEMBRE 2020 À JUIN 2023

- Production d'un projet sur 6 mois, celui sur lequel j'ai travaillé se nomme Izdihar, un Puzzle Platformer 3D.

EXPÉRIENCES

Stage en Game Design chez Absurd Dolphin

2 MOIS (DISTANCIEL) - JUILLET À AOÛT 2024

- Gestion de la documentation et Game Design d'un Dungeon Crawler multijoueur, dans lequel les joueurs créent leurs donjons avant d'attaquer ceux de leurs adversaires.

Dernière Jam à laquelle j'ai participé

JAM FRANCO BELGE - FÉVRIER 2024

- Jam organisée via l'association de 3 écoles françaises et 2 écoles belges de Jeux Vidéo.

PORTFOLIO

arthurhache2906.wixsite.com/monsite

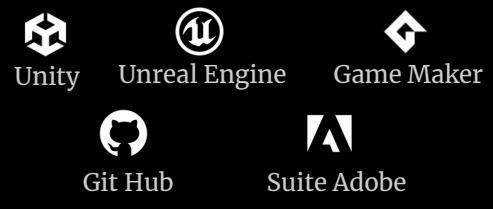
SOFT SKILLS

- Travail en équipe
- Communication
- Adaptabilité
- Autonomie
- Organisé
- Créativité

LANGUES

- Français (langue maternelle)
- Anglais

LOGICIELS



CENTRES D'INTÉRÊT

- Jeux vidéo
- Cinéma
- Lecture
- Dessin et cartographie
- Visites de monuments historiques